

ELENCO GIOCHI E MATERIALI PER ATTIVITÀ DIDATTICHE

1. INDOVINA COSA C'È DENTRO? (SCATOLA TATTILE)
2. GIRO GIRO... MONDO
3. GIOCO DELLE ASSOCIAZIONI
4. IL GIOCO DELL'ACQUAMONDO (DELLE ICONE)
5. IL DUOMO DI MILANO E LE VIE D'ACQUA
6. RICOMPONI IL PESCE
7. POPOLA IL FONDALE CON LE SAGOME MAGNETICHE
8. MODELLINO DI CENTRALE ELETTRICA
9. GIOCO DA TAVOLO SUL LUPO
10. GIOCO DEL LAGO
11. SUPPORTI DIDATTICI PER CONDUZIONE DEI PERCORSI EDUCATIVI
PROMOSSE DAL PARCO NELLE SCUOLE CON USCITE SUL TERRITORIO
(Insetti & Co, Acqua che forza, L'albero del pane, L'uomo-albero, La Valle del bosco
Grande, la Valle del fiume Grande, Leggende e fiabe, Vita all'Alpe, Wilderness in
classe)

Schede utilizzabili nelle attività didattiche:

1. PROPAGAZIONE CALORE
2. GALLEGGIAMENTO
3. DENSITA'
4. MISURAZIONE OSSIGENO DISCIOLTO
5. MISURAZIONE DUREZZA
6. MISURAZIONE pH
7. SALINITA'
8. TENSIONE SUPERFICIALE
9. GRANULOMETRIA DEL SUBSTRATO
10. OSSERVAZIONE AL MICROSCOPIO
11. SCHEDA ANATOMIA DEL PESCE
12. CHIAVI DI RICONOSCIMENTO MACROINVERTEBRATI

This document was created with Win2PDF available at <http://www.win2pdf.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.
This page will not be added after purchasing Win2PDF.